

Svim nacionalnim nogometnim savezima i konfederacijama

**Cirkularno pismo br. 32**

# **140. Opći godišnji sastanak Međunarodnog odbora nogometnih saveza**

## **Odluke**

Zurich, 31. ožujka 2026.

SEC/2026-C483/bru-dre

Poštovani,

140. Opći godišnji sastanak (AGM) Međunarodnog odbora nogometnih saveza (IFAB) održan je u velškom Hensolu, 28. veljače 2026. Godine, pod predsjedanjem Mikea Jonesa, predsjednika Velškog nogometnog saveza. U nastavku slijede glavne odluke s Općeg godišnjeg sastanka.

## **1. Pravila nogometne igre 2026./27.**

### **Mjere za suzbijanje ometanja ritma utakmice i izgubljenog vremena**

Nakon prošlogodišnjeg uspješnog uvođenja ograničenja vratarškog kontroliranja lopte rukom na osam sekundi (uz vidljivo odbrojavanje završnih pet sekundi), sudionici Općeg godišnjeg sastanka odobrili su dodatni set mjera usmjerenih na daljnje smanjenje broja prekida igre, kao i trajanja prekida. Te su mjere također namijenjene očuvanju tečnosti i ritma igre.

Temeljna su načela sljedeća:

#### **• Ubacivanja rukom i ubacivanja s vrata**

Kada momčad koja izvodi ubacivanje rukom ili ubacivanje s vrata namjerno odugovlači, sudac će zviždukom i znakom započeti vidljivo odbrojavanje pet sekundi. Ukoliko po završetku odbrojavanja lopta nije u igri:

- ubacivanje rukom: sudac će dosuditi ubacivanje rukom za suparničku momčad, koje će biti izvedeno na istom mjestu kao i prvotno ubacivanje rukom
- ubacivanje s vrata: sudac će dosuditi udarac iz kuta za suparničku momčad, koji će biti izveden na strani terena bližoj mjestu izvođenja ubacivanja s vrata

#### **• Zamjene**

Nakon što je sudac označio zamjenu igrača ili je pokazana ploča za zamjenu igrača, igrač koji će biti zamijenjen mora napustiti teren za igru unutar deset sekundi. Ukoliko ne napuste teren za igru u tom vremenu, moraju ga napustiti što je brže moguće, ali zamjenski igrač ne može ući na teren za igru sve do prvog prekida igre nakon jedne minute (neprekidnog vremena) poslije nastavka igre.

#### **• Ozljede**

Ozlijeđeni igrač u polju radi kojega je igra zaustavljena, zbog stvarne ili moguće ozljede, te kojemu je ukazana liječnička pomoć na terenu za igru, mora potom napustiti teren za igru i ostati izvan njega jednu minutu (neprekidnog vremena) nakon nastavka igre, kako bi se liječničkom osoblju omogućilo neophodno vrijeme za procjenu može li igrač nastaviti s igrom, te kako bi se suzbilo ometanje ritma utakmice. Ova se odredba ne odnosi na situacije navedene u Pravilu 5, prema kojima ozlijeđeni igrač ne mora napustiti teren za igru.

### **Protokol VAR**

Navedeni će incidenti, relativno rijetki, postati podložni pregledu unutar Protokola VAR:

- Crveni kartoni koji proizlaze iz očigledno pogrešnih drugih žutih kartona
- Pogrešni identitet kada je igraču pokazan žuti/crveni karton, no prekršaj za karton počinio je drugi igrač bilo koje momčadi
- Udarci iz kuta koji su očigledno pogrešno dosuđeni, ukoliko se pogreška može odmah ispraviti, bez odgađanja nastavka igre (mogućnost za pojedina natjecanja)

S obzirom da je od uvođenja Protokola VAR prošlo deset godina, sudionici sastanka složili su se kako se isplati razmotriti moguća poboljšanja, radi povećanja učinkovitosti i pravednosti sustava VAR.

### **Ostale ključne promjene Pravila**

Sudionici sastanka također su odobrili druge promjene Pravila nogometne igre za sezonu 2026./2027., uključujući:

#### **Pravilo 3 – Igrači**

- Broj zamjena igrača u seniorskim međunarodnim prijateljskim utakmicama A-representacija bit će povećan na osam, pri čemu se obje momčadi mogu složiti na daljnja povećanja, do maksimalnih jedanaest. Objе momčadi imaju pravo na tri prigode za zamjenu igrača, uz poluvrijeme

#### **Pravilo 4 – Oprema igrača**

- Dodaci (prethodno “nakit”) bit će dopušteni ukoliko nisu opasni te su prekriveni na siguran i propisan način

#### **Pravilo 5 - Sudac**

- Prednost može biti dozvoljena u slučaju neispravnog izvođenja nastavka igre, a lopta je u igri
- Organizatori natjecanja imat će mogućnost opremiti suce kamerama na tijelu

## Pravilo 12 – Prekršaji i nespportsko ponašanje

- Nema opomene (žuti karton) za prekršaj onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka ukoliko je dozvoljena prednost, a postignut je pogodak

Radi lakše implementacije promjena Pravila i prevođenja, prilažemo sljedeće dokumente, koji su dostupni i na [www.theifab.com/documents](http://www.theifab.com/documents):

- Pravila nogometne igre 2026./2027. – Promjene pravila
- Protokoli za mjere suzbijanja ometanja ritma utakmice i izgubljenog vremena
  - Protokol odbrojavanja pri ubacivanju rukom i ubacivanju s vrata
  - Protokol ukazivanja liječničke pomoći izvan terena
  - Protokol zamjene igrača uz ograničeno vrijeme

Pravila nogometne igre 2026./2027. stupaju na snagu **1. srpnja 2026. godine**. Natjecanja koja započinju prije tog datuma mogu primjenjivati promjene Pravila ranije ili odgoditi njihovu primjenu najkasnije do početka sljedećeg natjecanja.

## 2. Ostalo

Sudionicima sastanka predstavljene su novosti o drugim temama te je dogovoreno da će se testiranja nastaviti na područjima:

- Nogometne video-podrške
- Zaleđa
- Stankama za rashlađenje (na nižim razinama natjecanja)

Sudionici Općeg godišnjeg sastanka također su odlučili da će smjernice “Samo kapetan” postati obavezan protokol za sva natjecanja od 1. srpnja 2027. godine, kao i da će različite mjere – koje se odnose na taktičke prekide igre zbog navodnih ozljeda vratara – biti testirane kako bi se identificirala moguća rješenja za ovaj rastući problem.

Nadalje, dogovoreno je da će IFAB i FIFA hitno razmotriti sankcije kako bi suzbile:

- napuštanje terena za igru igrača/momčadi kao način protesta protiv sučeve odluke;
- pokrivanje usta igrača kada se sukobljavaju sa suparnikom.

---

Preuzimanje cjelokupne verzije Pravila nogometne igre za sezonu 2026./2027. bit će uskoro dostupno na našim internetskim stranicama. Najnovija verzija Pravila bit će dostupna od 1. srpnja 2026. godine i u IFAB-ovoj aplikaciji: [www.theifab.com/logapp](http://www.theifab.com/logapp).

Ukoliko želite naručiti tiskane primjerke Pravila nogometne igre, može ih se naručiti putem IFAB-ove internetske trgovine na [shop.theifab.com](https://shop.theifab.com) od **31. ožujka 2026. godine**, po cijeni od 3,70 CHF po primjerku. Kako bismo osigurali tiskanje potrebnog broja primjeraka, molimo vas da svoju narudžbu izvršite najkasnije do **30. travnja 2026. godine**. Molimo uzmite u obzir da kasnije narudžbe mogu rezultirati višim troškovima proizvodnje te cijena primjerka može biti viša.

IFAB ostaje predan bliskoj suradnji s nogometnim dionicima kako bi osigurao da se Pravila nogometne igre nastave razvijati radi promocije i zaštite poštenja i integriteta na terenu za igru te kako bi odražavala promjene na svim razinama igre.

Hvala vam na pažnji. Ukoliko imate bilo kakvih pitanja, slobodno nas kontaktirajte.


Iskreno vaš,

IFAB



Lukas Brud

tajnik



Promjene  
Pravila  
**2026./27.**

# Sažetak promjena Pravila

## Pravilo 3 – Igrači

- Broj zamjenskih igrača koji se mogu koristiti u međunarodnim prijateljskim utakmicama seniorskih A-reprezentacija povećava se na osam, ili na jedanaest ukoliko se obje momčadi slože i unaprijed obavijeste suca; primjenjuje se ograničenje na tri prilike za zamjenu igrača po momčadi
- Ograničenje od deset sekundi za igračevo napuštanje terena za igru prilikom zamjene. Ukoliko se to ograničenje prekorači, zamjenski igrač ne može ući u igru do prvog prekida igre nakon što je protekla jedna minuta
- Obavijest za budućnost:  
Smjernice “samo kapetan” postat će obavezan protokol za sva natjecanja od 1. srpnja 2027. godine

## Pravilo 4 – Oprema igrača

- Dodaci su dopušteni ako nisu opasni te ako su sigurno i propisno pokriveni

## Pravilo 5 - Sudac

- Organizatori natjecanja smiju koristiti tehnologiju kako bi pomogli sucu donijeti/promijeniti odluke vezane uz Protokol VAR, loptu u igri / izvan igre (uključujući tehnologiju na gol-crti) te zaleđe (uključujući poluautomatsku tehnologiju za određivanje zaleđa)
- Objašnjenje da se prednost može dozvoliti pri nepropisnom izvođenju nastavka igre, a lopta je u igri
- Osim određenih iznimaka, igrači kojima se ukazuje liječnička pomoć na terenu za igru ili koji uzrokuju prekid igre zbog ozljede moraju napustiti teren za igru i ostati izvan njega jednu minutu nakon nastavka igre
- VAR može pregledati::
- pogrešni crveni karton koji proizlazi iz očigledno pogrešno pokazanog drugog žutog kartona

- pogrešno pokazan crveni ili žuti karton nekom igraču, kada je prekršaj počinio neki drugi igrač bilo koje momčadi
- pogrešno dosuđen udarac iz kuta, ukoliko se odluka može promijeniti odmah, bez odgađanja nastavka igre (mogućnost za pojedina natjecanja)
- organizatori natjecanja imaju mogućnost opremiti suce, pomoćne suce i četvrtre suce kamerama na tijelu
- dodaci su dozvoljeni ako nisu opasni

#### **Pravilo 6 – Ostali članovi sudačkog tima**

- Dodaci incidentima koji su podložni pregledu VAR-a

#### **Pravilo 8 – Početak i nastavak igre**

- Tekst o spuštanju lopte izmijenjen je kako bi pojasnio da “momčad koja bi stekla posjed lopte” obuhvaća momčad koja bi izvela nastavak igre u situacijama u kojima bi lopta izašla izvan igre. Ako se igru omete član sudačkog tima ili vanjski čimbenik, lopta se spušta na mjestu ometanja

#### **Pravilo 10 – Određivanje ishoda utakmice**

- Potvrda Cirkularnog pisma br. 31, u vezi sa slučajnim dvostrukim dodirima tijekom jedanaesteraca (raspućavanja jedanaesteraca)
- Uklanjanje automatske opomene (žuti karton) za izvođača ukoliko izvođač i vratar počine prekršaj u isto vrijeme

#### **Pravilo 12 – Prekršaji i nesportsko ponašanje**

- Nema opomene (žuti karton) za prekršaj onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka ukoliko je dozvoljena prednost i postignut pogodak
- Spomen “napadača” dodan na popis razmatranja pri određivanju onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka

#### **Pravilo 14 – Kazneni udarac**

- Potvrda Cirkularnog pisma br. 31, u vezi sa slučajnim dvostrukim dodirima pri izvođenju kaznenog udarca
- Uklanjanje automatske opomene (žuti karton) za izvođača ukoliko izvođač i vratar počine prekršaj u isto vrijeme

**Pravilo 15 – Ubacivanje rukom**

- Upotreba vidljivog odbrojavanja pet sekundi kada igrač/momčad odugovlači s izvođenjem ubacivanja rukom. Ukoliko se to ograničenje prekorači, dosuđuje se ubacivanje rukom za suparničku momčad

**Pravilo 16 – Udarac s vrata**

- Upotreba vidljivog odbrojavanja pet sekundi kada igrač/momčad odugovlači s izvođenjem udarca s vrata. Ukoliko se to ograničenje prekorači, dosuđuje se udarac iz kuta za suparničku momčad

**Protokol VAR**

- Crveni kartoni koji proizlaze iz očigledno pogrešnih drugih žutih kartona podložni su pregledu
- Podložna je pregledu situacija pogrešnog identiteta kada je igraču pokazan žuti/crveni karton, no prekršaj zbog kojega je karton pokazan počinio je drugi igrač bilo koje momčadi
- Organizatori natjecanja imaju mogućnost uvođenja pregleda očigledno pogrešno dosuđenih udaraca iz kuta, ako se odluka može ispraviti odmah i bez odgađanja nastavka igre

# Pojedinosti svih promjena Pravila

U nastavku slijede promjene Pravila nogometne igre za sezonu 2026./2027. Za svaku se promjenu navodi izmijenjeni ili dodatni tekst, zajedno s prethodnim tekstom te s objašnjenjem promjene gdje je potrebno.

**Ključ**

Glavne promjene Pravila podcrtane su žutom bojom te označene na marginama. Uredničke su promjene podcrtane.

ŽK = žuti karton (opomena); CK = crveni karton (isključenje).

## Pravilo 3 – Igrači

### 2. Broj zamjenskih igrača

#### Izmijenjeni tekst

#### Ostale utakmice

---

Na međunarodnim utakmicama seniorskih A-reprezentacija može se imenovati najviše petnaest zamjenskih igrača, od kojih se može iskoristiti najviše šest osam, osim ako se obje momčadi dogovore da ih mogu iskoristiti više, do najviše jedanaest, a u tom slučaju sudac mora biti obaviješten prije početka utakmice. Primjenjuju se ograničenja i postupci koji se odnose na prilike za zamjene igrača u službenim natjecanjima.

---

#### Objašnjenje

Momčadima je sada dopušteno iskoristiti osam imenovanih zamjenskih igrača u međunarodnim prijateljskim utakmicama seniorskih A-reprezentacija, osim ukoliko se obje momčadi dogovore da ih smiju iskoristiti više, do najviše jedanaest; svaka je momčad ograničena na tri prilike za zamjenu igrača.

---

## Pravilo 3 – Igrači

### 3. Postupak zamjene

#### Dodatni tekst

(...)

Pri zamjeni igrača zamjenskim igračem, treba se pridržavati “Vremenski ograničenog postupka zamjene” navedenog u “Bilješkama i promjenama” te sljedećeg:

- sudac mora biti obaviješten prije provođenja bilo koje zamjene
- igrač koji će biti zamijenjen:
  - dobiva dopuštenje suca za napuštanje terena za igru, osim ako se već nalazi izvan njega, i mora izaći kod najbliže točke granične crte osim ukoliko sudac pokaže da igrač može odmah izaći izravno na središnjoj crti ili nekoj drugoj točki (npr. zbog sigurnosti ili ozljede)
  - mora izaći van terena za igru unutar deset sekundi nakon što je pokazana ploča za zamjenu igrača ili, ukoliko nema ploče, nakon sučevog znaka za zamjenu igrača, osim u slučajevima kada to nije moguće zbog sigurnosnih razloga ili ozljede
  - mora odmah otići u tehnički prostor ili svlačionicu te nikako ne sudjeluje u nastavku utakmice, osim ukoliko su dopuštene povratne zamjene. Ukoliko se u istom prekidu igre obavlja više zamjena igrača, svi igrači koji izlaze iz igre moraju napustiti teren za igru unutar deset sekundi od znaka za posljednju zamjenu.

## Pravilo 3 – Igrači

### 5. Prekršaji i sankcije

#### Dodatni tekst

(...)

Osim kada napuštanje terena za igru unutar deset sekundi nije moguće zbog sigurnosnih razloga ili ozljede, ako igrač koji izlazi iz igre nije napustio teren za igru unutar propisanih deset sekundi:

- igrač koji izlazi iz igre i dalje mora napustiti teren za igru; bit će opomenut samo ako pretjerano odugovlači s nastavkom igre preko deset sekundi

- zamjenski igrač ne može još ući na teren za igru
- igra se nastavlja
- zamjena se ne može poništiti, niti se može iskoristiti drugi zamjenski igrač
- zamjenski igrač može ući na teren za igru samo uz sučevo odobrenje tijekom prvog prekida igre nakon što je prošla jedna minuta poslije nastavka igre

Pri bilo kojem drugom kršenju ovog Pravila:

- (...)

---

### Objašnjenje

---

Kako bi se spriječilo gubljenje vremena, igrač koji izlazi iz igre mora napustiti teren za igru unutar deset sekundi nakon što je pokazana ploča za zamjenu ili, ukoliko nema ploče, nakon sučevog znaka za zamjenu igrača. Ako igrač nije napustio teren za igru unutar tih deset sekundi, i dalje ga mora napustiti, ali zamjenski igrač ne smije ući na teren za igru do prvog prekida igre nakon što je prošla jedna minuta (neprekinutog vremena) poslije nastavka igre.

---

## Pravilo 4 – Oprema igrača

---

### 1. Sigurnost

---

#### Izmijenjeni tekst

---

Igrač ne smije koristiti opasnu opremu ili nositi bilo kakav opasni predmet. ~~Zabranjeno je nošenje bilo kakvog nakita (ogrlice, prsteni, narukvice, naušnice, kožne vrpce, gumene vrpce, itd.). Sav nakit mora biti uklonjen, a nije dopuštena upotreba trake za prekrivanje nakita.~~ Dodaci su dopušteni ukoliko nisu opasni te su sigurno i propisno pokriveni. Opasni predmeti moraju biti uklonjeni, a ne prekriveni ljepljivom trakom ili na drugi način.

Prije početka utakmice, treba provjeriti igrače, dok zamjenske igrače treba provjeriti prije nego što uđu na teren za igru. Ukoliko igrač nosi ili koristi nedopuštenu/opasnu opremu ili ~~nakit~~ dotatke, sudac mora naložiti igraču da:

- (...)

---

### Objašnjenje

---

Upotreba izraza “nakit” potencijalno je zbunjujuća jer neki navedeni predmeti nisu nakit. Zabrana nošenja nakita izazivala je sukobe te se nedosljedno primjenjivala. Osim toga, zanemarila je kulturne, religijske, medicinske i osobne razloge za nošenje pojedinih predmeta. Pravilo se sada usredotočilo na dozvolu nošenja neopasnih predmeta ukoliko su sigurno i propisno prekriveni (vidi također Pravilo 5 – Sudac), dok opasni predmeti ostaju zabranjeni.

## Pravilo 5 – Sudac

### 2. Odluke suca

#### Dodatni tekst

Sudac će donijeti najbolje moguće odluke u skladu sa svojim mogućnostima (...) u okviru Pravila nogometne igre.

Natjecanja mogu koristiti tehnologiju kao pomoć sucu pri donošenju i promjeni odluka koje se odnose na:

- Protokol VAR
- situacije lopte u igri / izvan igre, uključujući upotrebu tehnologije na gol-crti (GLT)
- zalede, uključujući upotrebu poluautomatske tehnologije određivanja zaleđa (SAOT)

Odluke suca o činjenicama vezanima za igru, (...)

#### Objašnjenje

Uvrštavanje opcije korištenja tehnologije (uključujući video-preglede) u natjecanjima u Pravilo 5 onemogućit će članovima sudačkog tima bilo kakvu neslužbenu upotrebu.

## Pravilo 5 – Sudac

### 3. Prava i dužnosti

#### Izmijenjeni tekst

#### Prednost

- dopušta nastavak igre kada se dogodi prekršaj, ili je nastavak igre nepropisno izveden i lopta je u igri, a suparnička momčad koja ga nije skrivila ima koristi od dozvoljavanja prednosti, te sudac sankcionira prekršaj/dosuđuje ponovno izvođenje ukoliko se očekivana prednost ne ostvari u tom trenutku ili unutar nekoliko sekundi

---

## Objašnjenje

---

Potvrda da sudac može dozvoliti prednost ako momčad nepropisno izvede nastavak igre (slobodni udarac, ubacivanje rukom, itd.), a suparnička momčad stekne posjed lopte.

---

## Pravilo 5 – Sudac

---

### 3. Prava i dužnosti

---

#### Izmijenjeni tekst

---

Sudac:

(...)

#### Injuries

- ako je igrač samo lakše ozlijeđen, sudac dopušta nastavak igre dok lopta ne izađe iz igre
- zaustavlja igru samo ako je igrač teže ozlijeđen te osigurava da taj igrač bude iznesen s terena za igru. Ozlijeđenom igraču ne smije biti pružena pomoć na terenu za igru i, kada ozljeda rezultira prekidom igre ili odgodom nastavka igre, ozlijeđeni igrač mora napustiti teren za igru i smije se vratiti tek poslije jedne minute nakon nastavka igre;\* ukoliko je lopta u igri, igrač se na teren mora vratiti preko uzdužne crte, ali ako je lopta izvan igre, može se vratiti preko bilo koje granične crte. Jedini su izuzeci od zahtjeva za napuštanjem terena za igru radi liječničke pomoći ili nakon nje sljedeći:
  - ozlijeđeni vratar
  - (...)
  - ozljeda igrača kao posljedica fizičkog prekršaja zbog kojega je počinitelj opomenut ili isključen (preoštara ili težak prekršaj), pod uvjetom da igraču bude brzo pružena pomoć
- (...)

\*Vidi "Protokol pružanja liječničke pomoći izvan terena" u poglavlju "Bilješke i promjene".

---

## Objašnjenje

---

- Ozlijeđeni igrač kojemu se pruža liječnička pomoć na terenu za igru ili koji uzrokuje prekid igre mora napustiti teren za igru i ostati izvan njega jednu minutu (neprekinutog vremena) nakon nastavka igre. Sudac može dati dozvolu igraču za povratak dok je lopta u igri. Protokol s operativnim pojedinostima uvršten je u "Bilješke i promjene".
- Kada je ozljeda posljedica fizičkog prekršaja koji je sankcioniran žutim ili crvenim kartonom, igrač može ostati na terenu za igru nakon pružanja liječničke pomoći, čak i ako taj proces nije dovršen brzo.

## Pravilo 5 – Sudac

### 4. Pomoćni video sudac (VAR)

#### Izmijenjeni tekst

---

(...)

Pomoćni video sudac (VAR) može pomoći sudcu samo u slučaju „jasne i očigledne pogreške“ ili „propuštenog ozbiljnog incidenta“, koji se odnose na:

- pogodak/nema pogotka
- kazneni udarac/nema kaznenog udarca
- ~~izravni~~ crveni karton ~~(ne uključujući i očigledno pogrešnu drugu opomenu)~~
- pogrešni identitet, kada sudac opomene ili isključi pogrešnog igrača ~~momčadi koja je skrivila prekršaj~~
- očigledno pogrešno dosuđeni udarac iz kuta ako se odluka može promijeniti odmah i bez odgađanja nastavka igre (mogućnost za natjecanja)

#### Objašnjenje

---

Dodatak incidentima koji su podložni pregledu VAR-a, kako je detaljnije navedeno u izmijenjenom Protokolu VAR.

---

## Pravilo 5 – Sudac

### 5. Oprema suca

#### Izmijenjeni tekst

#### Ostala oprema

Sucu može biti dopušteno koristiti:

- (...)
- Kamere na tijelu ukoliko organizator natjecanja nabavlja kamere, ima kontrolu nad snimkama te se drži pripadajućih smjernica. Kamere mogu uključivati mikrofone, koji se ne smiju koristiti za objavu komunikacije s VAR-om. Nadležna tijela mogu koristiti zabilježene snimke i zvukove za disciplinske postupke.

Sucima i ostalim članovima sudačkog tima na terenu zabranjeno je nošenje nakita ili korištenje bilo koje druge elektroničke opreme, uključujući kamere, osim gorenavedenih kamera na tijelu. Dodaci se smiju nositi ukoliko nisu opasni.

#### Objašnjenje

- Natjecanja mogu dopustiti sucima, pomoćnim sucima i četvrtim sucima nošenje/upotrebu kamera na tijelu ako organizator natjecanja nabavlja kamere i ima potpunu kontrolu nad snimkama (kako bi se izbjeglo da ih suci neovlašteno koriste). Kamere mogu sadržavati i mikrofone, no komunikacija s VAR-om ne smije se objavljivati. Nadležna tijela imaju mogućnosti korištenja zvuka i/ili snimke u disciplinskim postupcima.
- Uz obveznu i ostalu dopuštenu opremu, suci smiju nositi dodatke sve dok nisu opasni te su sigurno i propisno pokriveni.

## Pravilo 6 – Ostali članovi sudačkog tima

### 5. Članovi sudačkog tima za pregled video-snimke (VAR)

#### Izmijenjeni tekst

Pomoćni video sudac (VAR) član je sudačkog tima koji može pomoći sucu pri donošenju odluke koristeći usporenu snimku samo za „jasnu i očiglednu pogrešku“

ili „propušteni ozbiljan incident“, a koja se odnosi na slučajeve pogodak/nema pogotka, kazneni udarac/nema kaznenog udarca, ~~izravni crveni karton~~ (uključujući očigledno pogrešnu drugu opomenu) ili slučaj pogrešnog identiteta kada sudac opomene ili isključi pogrešnog igrača ~~momčadi koja je skrivila prekršaj~~.

## Objašnjenje

Dodatak incidentima koji su podložni pregledu VAR-a, kako je detaljnije navedeno u izmijenjenom Protokolu VAR.

## Pravilo 8 – Početak i nastavak igre

### 2. Spuštanje lopte

#### Izmijenjeni tekst

#### Postupak

- Ukoliko je, u trenutku zaustavljanja igre:
  - (...)
  - lopta bila izvan kaznenog prostora, sudac spušta loptu za jednog igrača momčadi koja ~~ima ili bi zadržala~~ ili stekla posjed lopte (uključujući i nakon nastavka igre, ukoliko bi lopta izašla izvan igre), ako sudac to može odrediti; u suprotnome, spušta se jednom igraču momčadi koja je posljednja dodirnula loptu. Lopta se spušta na mjestu na kojemu se nalazila u trenutku zaustavljanja igre, osim ako je dodirnula člana sudačkog tima ili vanjskog čimbenika – tada se spušta na mjestu ometanja/kontakta
- (...)

## Objašnjenje

- Glavno je načelo da se lopta spušta onoj momčadi koja bi zadržala/stekla posjed lopte u slučaju da igra nije zaustavljena, što uključuje momčad koja bi izvela nastavak igre ako bi lopta izašla izvan igre.
- Ukoliko je igra zaustavljena jer je lopta dodirnula člana sudačkog tima ili vanjskog čimbenika, lopta se spušta na mjestu gdje se kontakt dogodio.

## Pravilo 10 – Određivanje ishoda utakmice

### 3. Jedanaesteri (raspućavanje jedanaesteraca)

## Izmijenjeni tekst

### Postupak

---

#### Tijekom izvođenja jedanaesteraca (raspućavanja jedanaesteraca)

- (...)
- Jedanaesterac je dovršen (...); izvođač ne smije namjerno drugi puta igrati loptom
- Ukoliko izvođač slučajno udari loptu objema nogama istovremeno ili mu lopta dodirne stopalo ili nogu kojom ne izvodi udarac odmah nakon udarca:
  - ukoliko lopta uđe u vrata iz tog udarca, udarac se ponavlja
  - ukoliko lopta iz tog udarca ne uđe u vrata, udarac se bilježi kao promašaj
- (...)
- ~~Ukoliko vratar i izvođač istovremeno počine prekršaj, udarac se bilježi kao promašaj, a izvođač mora biti opomenut~~

---

#### Objašnjenje

Uvršten je tekst koji potvrđuje objašnjenje objavljeno u Cirkularnom pismu br. 31, koje se odnosi na slučajni dvostruki dodir izvođača jedanaesterca. Ova je promjena zahtijevala i uklanjanje navoda o opomeni za izvođača ako počini prekršaj istovremeno s vratarem.

---

### Pravilo 12 – Prekršaji i nesportsko ponašanje

#### 4. Disciplinske mjere

##### Dodatni tekst

##### Prednost

---

Ukoliko sudac dozvoli prednost nakon prekršaja (...). Međutim, ako se radilo o onemogućavanju izgledne prilike za postizanje pogotka suparničkoj momčadi, igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja; osim ako je momčad koja nije počinila prekršaj postigla pogodak, kao rezultat dozvoljene prednosti – u tom slučaju nema disciplinske mjere; ako je prekršajem ometen ili zaustavljen obećavajući napad, igrač neće biti opomenut.

---

## Objašnjenje

---

Ako sudac dozvoli prednost nakon prekršaja onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka, što rezultira postizanjem pogotka momčadi koja napada, igrač koji je počinio prekršaj neće biti opomenut niti isključen.

---

### Pravilo 12 – Prekršaji i nesportsko ponašanje

#### 4. Disciplinske mjere

##### Izmijenjeni tekst

##### Opomene za nesportsko ponašanje

Postoje različite okolnosti u kojima igrač mora biti opomenut zbog nesportskog ponašanja, uključujući i kada:

- (...)
- igra rukom u pokušaju da postigne pogodak (bez obzira je li pokušaj bio uspješan ili neuspješan) ili u neuspješnom pokušaju da spriječi postizanje pogotka

## Objašnjenje

Nema opomene kada sudac dozvoli prednost nakon što je igrač neuspješno pokušao spriječiti postizanje pogotka igranjem rukom.

### Pravilo 12 – Prekršaji i nesportsko ponašanje

#### 4. Disciplinske mjere

##### Izmijenjeni tekst

##### Odgoda nastavka igre

Sudac mora opomenuti igrače koji pretjerano odugovlače s nastavkom igre, uključujući i situacije navedene u Pravidima 3, 15 i 16 te pripadajućim protokolima, ili:

- fintirajući ubacivanje i naglo ostavljajući loptu za suigrača da je ubaci u igru
- otezanjem pri napuštanju terena za igru tijekom postupka zamjene
- prekomjernim odgađanjem nastavka igre

- udaranjem lopte ili odnošenjem lopte s mjesta prekršaja, ili izazivanjem sukoba namjernim dodirivanjem lopte nakon što je sudac zaustavio igru
- izvođenjem slobodnog udarca s pogrešnog mjesta kako bi se iznudilo ponavljanje izvođenja

---

### Objašnjenje

---

S obzirom da sudac sada ima ovlasti sankcionirati momčad zbog odugovlačenja s izvođenjem ubacivanja rukom, dosuđivanjem ubacivanja rukom za suparničku momčad, te zbog odugovlačenja s izvođenjem udarca s vrata, dosuđivanjem udarca iz kuta za suparničku momčad, to se smatra dovoljnom kaznom, osim ako su potezi igrača koji izazivaju odgodu ekstremni.

---

## Pravilo 12 – Prekršaji i nesportsko ponašanje

---

### 4. Disciplinske mjere

---

#### Dodatni tekst

#### Onemogućavanje postizanja pogotka ili izgledne prilike za postizanje pogotka (DOGSO)

---

(...)

U obzir treba uzeti:

- udaljenost od prekršaja do vrata
- opći smjer igre
- vjerojatnost zadržavanja ili osvajanja kontrole nad loptom
- pozicije i broj obrambenih igrača i napadača

### Objašnjenje

---

Pozicije i broj napadača uvršteni su u razmatranja za određivanje onemogućavanja izgledne prilike za postizanje pogotka jer i to može pomoći pri utvrđivanju postoji li izgledna prilika za postizanje pogotka.

## Pravilo 14 – Kazneni udarac

---

### 2. Prekršaji i sankcije

---

#### Izmijenjeni tekst

---

**Ukoliko se prije nego što lopta bude u igri dogodi jedna od sljedećih situacija:**

---

- izvođač slučajno udari loptu objema nogama istovremeno ili mu lopta dodirne stopalo ili nogu kojom ne izvodi udarac odmah nakon udarca
  - ukoliko lopta uđe u vrata iz tog udarca, udarac se ponavlja
  - ukoliko lopta iz tog udarca ne uđe u vrata, dosuđuje se neizravni slobodni udarac
- (...)
- vratar i izvođač istovremeno počine prekršaj, izvođač mora biti opomenut, a igra se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem za momčad koja se brani

#### **Nakon izvođenja kaznenog udarca, ako:**

- Izvođač namjerno dodirne loptu prije nego je dodirne drugi igrač:
  - dosuđuje se neizravni slobodni udarac (ili izravni slobodni udarac u slučaju prekršaja igranja rukom)

---

#### **Objašnjenje**

Uvršten je tekst koji potvrđuje pojašnjenje objavljeno u Cirkularnom pismu br. 31, koje se odnosi na slučajni dvostruki dodir izvođača kaznenog udarca. Ova je promjena zahtijevala i uklanjanje navoda o automatskoj opomeni za izvođača ako počini prekršaj istovremeno s vratarem.

---

### **Pravilo 15 – Ubacivanje rukom**

---

#### **Dodatni tekst**

Ubacivanje se dosuđuje u korist suparničke momčadi od igrača koji je posljednji dodirnuo loptu kada je cijela lopta prešla uzdužnu crtu, na tlu ili u zraku, ili kada sudac sankcionira igrača zbog odgađanja izvođenja ubacivanja rukom za svoju momčad. (...)

---

### **2. Prekršaji i sankcije**

---

#### **Dodatni tekst**

Ukoliko igrač nepošteno odugovlači s izvođenjem ubacivanja rukom za svoju momčad, sudac će uz zvižduk označiti početak odbrojavanja pet sekundi. Sudac će podignutom rukom vidljivo odbrojavati pet sekundi te ukoliko ubacivanje rukom nije izvedeno do isteka tih pet sekundi, dosudit će ubacivanje rukom za suparničku

momčad. Igrač koji je počinio prekršaj bit će opomenut samo ako pretjerano odgađa izvođenje nakon što je ubacivanje rukom dosuđeno za suparničku momčad.\*

Nakon što lopta uđe u igru, (...)

\*Vidi “Protokol odbrojavanja pri ubacivanju rukom i udarcu s vrata” u poglavlju “Bilješke i promjene”.

---

### **Objašnjenje**

---

Tekst je uveden kako bi suzbio odugovlačenje pri izvođenju ubacivanja rukom. Ako momčad namjerno odugovlači s izvođenjem svog ubacivanja rukom, sudac će uz zvižduk označiti da treba izvesti ubacivanje rukom i zatim početi vidljivo odbrojavati pet sekundi. Ako ubacivanje rukom nije izvedeno do kraja odbrojavanja, dosuđuje se ubacivanje rukom za suparničku momčad.

---

## **Pravilo 16 – Udarac s vrata**

### **2. Prekršaji i sankcije**

#### **Dodatni tekst**

Ukoliko igrač nepošteno odugovlači s izvođenjem udarca s vrata za svoju momčad, sudac će uz zvižduk označiti početak odbrojavanja pet sekundi. Sudac će podignutom rukom vidljivo odbrojavati pet sekundi te ukoliko udarac s vrata nije izveden do isteka tih pet sekundi, dosudit će udarac iz kuta za suparničku momčad. Igrač koji je počinio prekršaj bit će opomenut samo ako pretjerano odgađa izvođenje nakon što je udarac iz kuta dosuđen za suparničku momčad.\*

Nakon što lopta uđe u igru, (...)

\*Vidi “Protokol odbrojavanja pri ubacivanju rukom i udarcu s vrata” u poglavlju “Bilješke i promjene”.

---

### **Objašnjenje**

---

Tekst je uveden kako bi suzbio odugovlačenje pri izvođenju udarca s vrata. Ako momčad namjerno odugovlači s izvođenjem svog udarca s vrata, sudac će uz zvižduk označiti da treba izvesti udarac s vrata i zatim početi vidljivo odbrojavati pet sekundi. Ako udarac s vrata nije izveden do kraja odbrojavanja, dosuđuje se udarac iz kuta za suparničku momčad.

## Pravilo 17 – Udarac iz kuta

### Dodatni tekst

Udarac iz kuta dosuđuje se:

- kada je cijela lopta prešla preko poprečne crte, na tlu ili u zraku, a kao posljednjeg je dodirnula igrača momčadi koja se brani, i pritom nije postignut pogodak (vidi također Pravila 8, 12, 13, 15 i 16);
- kada sudac sankcionira:
  - vrataru koji kontrolira loptu rukama ili šakama duže od osam sekundi
  - igrača koji odgađa izvođenje udarca s vrata za svoju momčad

### Objašnjenje

Udarac iz kuta može biti dosuđen kada sudac sankcionira vratara za predugo držanje lopte rukama ili momčad za odugovlačenje s izvođenjem svog udarca s vrata.

## Protokol VAR

### 1. Načela

#### Izmijenjeni tekst

Upotreba pomoćnih video sudaca (VAR) na nogometnim utakmicama temelji se na brojnim načelima koja se moraju primijeniti tijekom svake utakmice u kojoj se koristi sustav VAR (osim za pogrešno dosuđene udarce iz kuta – vidi točku e. pod “2. Odluke/incidenti podložni pregledu snimke”).

1. Pomoćni video sudac (VAR) član je sudačkog tima s nezavisnim pristupom video-snimkama utakmice koji može pomoći sucu samo u slučajevima „**jasne i očigledne pogreške**“ ili „**propuštenog ozbiljnog incidenta**“, koji se odnose na:
  - a. **Pogodak / Nema pogotka**
  - b. **Kazneni udarac / Nema kaznenog udarca**

- c. **Izravni Crveni karton** (~~ne uključujući očigledno pogrešnu drugu opomenu~~)
- d. **Pogrešni identitet** (kada sudac opomene ili isključuje pogrešnog igrača ~~momčadi koja je skrivila prekršaj~~)

(...)

## 2. Odluke/incidenti koji utječu na ishod utakmice i podložni su pregledu snimke

### Izmijenjeni tekst

VAR može pomoći sudcu samo u vezi s četiri pet kategorija odluka/incidenata koji utječu na ishod utakmice.

(...)

Kategorije odluka/incidenata koji su podložni pregledu snimke u slučaju moguće „jasne i očigledne pogreške“ ili „propuštenog ozbiljnog incidenta“ uključuju:

(...)

- c. **Izravni crveni Crveni kartoni** (~~ne drugi žuti karton/druga opomena~~)
  - onemogućavanje izgledne prilike za postizanje pogotka (posebno radi mjesta prekršaja i pozicija drugih igrača)
  - težak prekršaj (ili preoštari start)
  - nasilno ponašanje, ugriz ili pljuvanje na drugu osobu
  - upotreba agresivnih, uvredljivih ili pogrdnih radnji
  - jasno pogrešna druga opomena
- d. **Pogrešni identitet (crveni ili žuti karton)**  
 Ukoliko sudac sankcionira prekršaj, ali je očigledno pogrešno identificirao igrača koji je napravio prekršaj, te pokaže žuti ili crveni karton pogrešnom igraču momčadi koja je skrivila prekršaj, samo je identitet počinitelja podložan pregledu snimke; sam prekršaj nije podložan pregledu snimke osim ako je povezan s postizanjem pogotka, mogućim kaznenim udarcem ili izravnim crvenim kartonom
- e. **Očigledno pogrešno dosuđeni udarac iz kuta ako se odluka može promijeniti odmah i bez odgađanja nastavka igre (mogućnost za natjecanja)**

### Objašnjenje

Odluke/incidenti koji su podložni pregledu sada uključuju dvije pogreške koje su rijetke, ali potencijalno mogu odlučivati o ishodu utakmice:

- Crveni karton koji proizlazi iz očigledno pogrešnog drugog žutog kartona
  - Pogrešni identitet kada sudac pokaže žuti ili crveni karton, ali je jasno sankcionirao pogrešnog igrača bilo koje momčadi za pripadajući prekršaj; sam prekršaj nije podložan pregledu snimke, osim u kontekstu pogrešnog identiteta. Osim toga, natjecanja sada imaju opciju omogućiti pregled očigledno pogrešno dosuđenog udarca iz kuta (uključujući trenutak kada je lopta izašla preko crte izvan igre), pod uvjetom da se to može učiniti odmah i bez odgađanja nastavka igre. Ukoliko se udarac iz kuta brzo izvede, odluka ne može biti promijenjena. Sudac mora pokazati “televizijski znak” u slučaju promjene odluke nakon primanja informacija od VAR-a.
-



# Uredničke promjene

## Pravilo 5 – Sudac

### 2. Odluke suca

#### Izmijenjeni tekst

(...)

Osim kako je navedeno u Pravilu ~~12.3~~ 12.4 i protokolu VAR, disciplinska mjera može biti izrečena (...)

## Pravilo 5 - Sudac

### 4. Pomoćni video sudac (VAR)

#### Izmijenjeni tekst

Upotreba sustava VAR dopuštena je tek kada (...) sve zahtjeve ~~iz Programa pomoći pri uvođenju i odobrenja (IAAP)~~ za uvođenje, kako je navedeno u ~~pripadajućim Fifinim dokumentima o IAAP-u~~ Priručniku VAR, te (...)

---

## Pravilo 5 – Sudac

### 6. Znakovi suca

#### Dodatni znak

---

Dodan je novi sučev znak za ubacivanje rukom.



Ubacivanje rukom

---

## Izmijenjeni znak

Slika za kazneni udarac promijenjena je u suca koji koristi zviždaljku.



Kazneni udarac

## Izmijenjeni znak

Slika za udarac iz kuta promijenjena je u suca koji ne koristi zviždaljku.



Udarac iz kuća

## Pravilo 12 – Prekršaji i nesportsko ponašanje

### 4. Disciplinske mjere

#### Dodatni tekst

#### Prekršaji za opomenu

Igrač mora biti opomenut ako je:

- odugovlačio s nastavkom igre (kako je navedeno u daljnjem tekstu pod naslovom "Odgoda nastavka igre")
- (...)

## Pravilo 14 – Kazneni udarac

### 2. Prekršaji i sankcije

#### Dodatni tekst

Ukoliko se prije nego što lopta bude u igri dogodi jedna od sljedećih situacija:

(...)

- izvođač ili njegov suigrač počine prekršaj:
  - ako lopta iz udarca uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja
  - ako lopta iz udarca ne uđe u vrata, sudac zaustavlja igru i utakmica se nastavlja neizravnim slobodnim udarcem

(...)

- vratar počini prekršaj:
  - ukoliko lopta iz udarca uđe u vrata, pogodak se priznaje

(...)

- vratarev suigrač počini prekršaj:
  - ako lopta iz udarca uđe u vrata, pogodak se priznaje
  - ako lopta iz udarca ne uđe u vrata, kazneni se udarac ponavlja

## Pravilo 14 – Kazneni udarac

### 3. Sažetak

#### Izmijenjeni tekst

#### Ishod kaznenog udarca

|  | Pogodak <u>postignut iz udarca</u>                    | Pogodak nije <u>postignut iz udarca</u>                                |
|--|---|--|
| <b>Povreda prostora <u>samo od strane jednog ili više napadača</u></b>     | Utjecaj: ponavljanje udarca<br>Nema utjecaja: pogodak | Utjecaj: neizravni slobodni udarac<br>Nema utjecaja: nema ponavljanja  |
| <b>Povreda prostora <u>samo od strane obrambenog/obrambenih igrača</u></b> | Utjecaj: pogodak<br>Nema utjecaja: pogodak            | Utjecaj: kazneni udarac se ponavlja<br>Nema utjecaja: nema ponavljanja |

|  |   |  |
|--|---|--|
| <b>Povreda prostora od strane jednog ili više obrambenih igrača i napadača</b> | <p>Utjecaj i obrambenih igrača i napadača: kazneni se udarac ponavlja</p> <p><u>Utjecaj samo obrambenih igrača: pogodak</u></p> <p><u>Utjecaj samo napadača: kazneni se udarac ponavlja</u></p> | <p>Utjecaj i obrambenih igrača i napadača: kazneni se udarac ponavlja</p> <p><u>Utjecaj samo obrambenih igrača: kazneni se udarac ponavlja</u></p> <p><u>Utjecaj samo napadača: nema ponavljanja</u></p>   |
| <b>Prekršaj samo vratara</b>   | <p>Nema utjecaja: pogodak</p> <p>Pogodak</p>  | <p>Nema utjecaja: nema ponavljanja</p> <p>Udarac nije obranjen: kazneni se udarac ne ponavlja (osim u slučaju jasnog utjecaja na izvođača)</p> <p>Udarac je obranjen: ponavljanje kaznenog udarca i upozorenje vrataru; opomena za svaki sljedeći prekršaj</p> |
| <b>Istovremeni prekršaj vratara i izvođača</b>                                 | <p><del>Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču</del></p> <p><u>Kazneni se udarac ponavlja osim ako izvođač počini neki od doljenavedenih prekršaja</u></p>                                | <p><del>Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču</del></p> <p><u>Kazneni se udarac ponavlja osim ako izvođač počini neki od doljenavedenih prekršaja</u></p>   |
| <b><u>Dvostruki dodir izvođača</u></b>   | <p><u>Slučajan: kazneni se udarac ponavlja</u></p> <p><u>Namjeran: neizravni slobodni udarac</u></p>  | <p><u>Slučajan ili namjeran: neizravni slobodni udarac</u></p>   |
| <b>Lopta udarena unatrag</b>   | <p>Neizravni slobodni udarac</p>  | <p>Neizravni slobodni udarac</p>   |
| <b>Nedopušteno fintiranje</b>  | <p>Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču</p>   | <p>Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču</p>  |

|   |  |  |
|---|--|--|
| <b>Pogrešni izvođač</b>                     | Neizravni slobodni udarac i opomena pogrešnom izvođaču | Neizravni slobodni udarac i opomena pogrešnom izvođaču |
| <b><u>Nesportsko ponašanje izvođača</u></b> | <u>Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču</u>    | <u>Neizravni slobodni udarac i opomena izvođaču</u>    |

## Protokol VAR

### Izmijenjeni tekst

Upotreba sustava VAR dopuštena je tek kada (...) sve zahtjeve iz Programa pomoći pri uvođenju i odobrenja (IAAP) za uvođenje, kako je navedeno u pripadajućim Fifinim dokumentima o IAAP-u Priručniku VAR, te (...)

## Rječnik – Nogometni pojmovi

### Izmijenjeni i dodatni tekst

#### **Prednost**

Suci dozvoljavaju nastavak igre nakon počinjenog prekršaja, ili nepropisno izvedenog nastavka igre kada je lopta u igri, ukoliko to koristi suparničkoj momčadi koja nije počinila prekršaj

#### **Neoprezan**

Bilo koji potez (obično klizeći start ili borba za loptu) kojim igrač pokazuje manjak pažnje ili obzira prema suparniku

#### **Jedanaesterici**

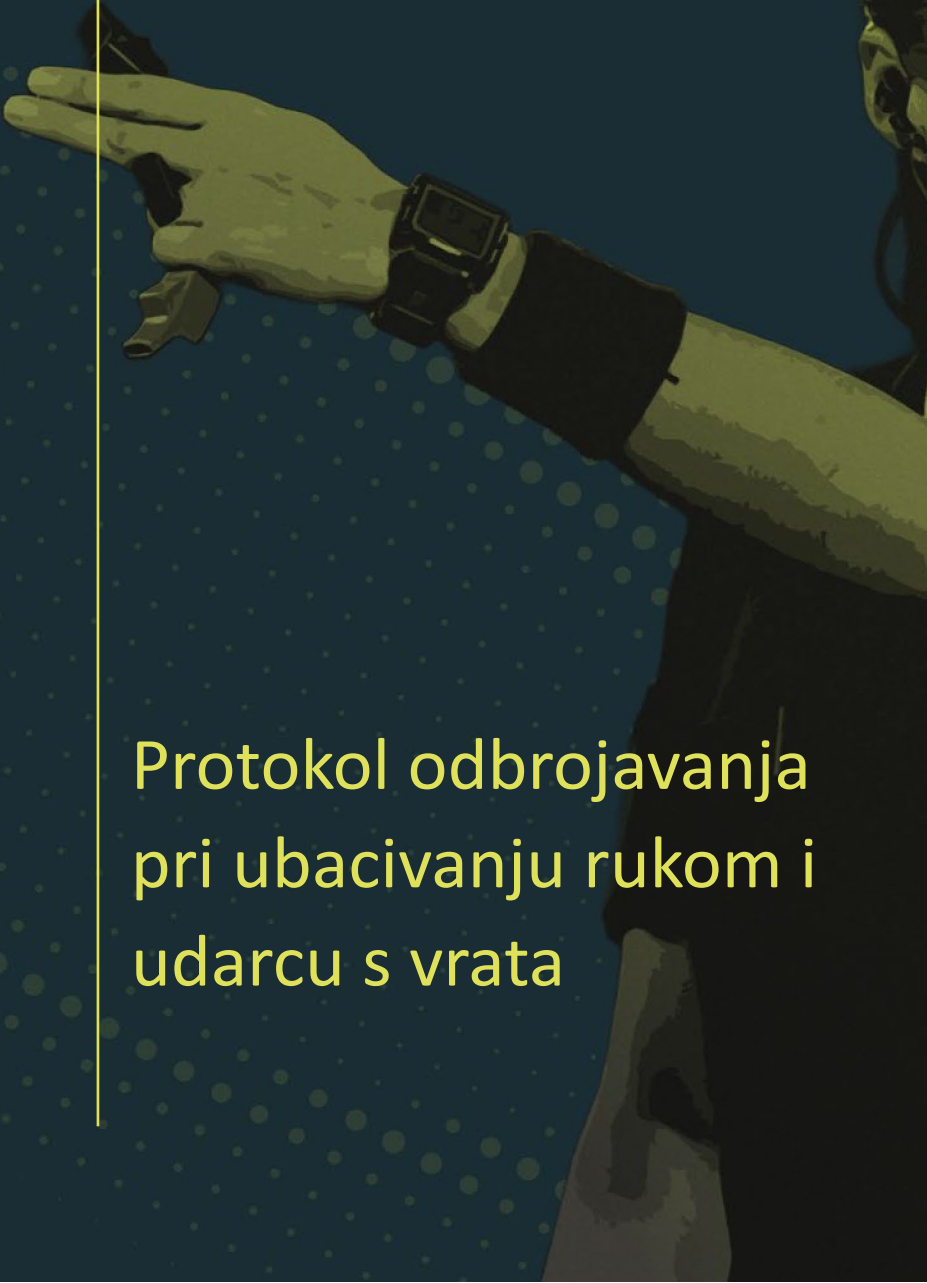
*Vidi "Jedanaesterici (raspućavanje jedanaesteraca)"*

#### **Mjesto nastavka igre**

Igračeva pozicija prilikom izvođenja nastavka igre određena je pozicijom njegovih stopala ili bilo kojeg drugog dijela tijela koji dodiruje tlo, osim kako je navedeno u Pravilu 11 – Zaleđe; ako se igrač nalazi u zraku, njegova se pozicija određuje projiciranom pozicijom njegovih stopala kada bi dodirivala tlo;

#### **Poluautomatska tehnologija određivanja zaleđa (SAOT)**

Tehnologija koja odmah šalje informacije o pozicijama zaleđa VAR-u te, u naprednim inačicama, i izravno pomoćnim sucima



# Protokol odbrojavanja pri ubacivanju rukom i udarcu s vrata

# Protokol odbrojavanja pri ubacivanju rukom i udarcu s vrata

## Uvod

Ovaj protokol odnosi se na **odbrojavanje pet sekundi** u Pravilima 15 i 16, kojim se sprečavaju gubitak vremena i ometanje ritma utakmice prilikom izvođenja ubacivanja rukom i udarca s vrata. Ukoliko se vremensko ograničenje prekorači, nastavak igre izvest će suparnička momčad.

## Postupak

Kada sudac utvrdi da momčad koja izvodi nastavak igre namjerno odugovlači izvođenje ubacivanja rukom ili udarca s vrata:


- Sudac može upotrijebiti zviždaljku i/ili glas kako bi označio da igrač treba požuriti / ne odugovlačiti s nastavkom igre.
- Kako bi započeo **odbrojavanje pet sekundi** (koje može započeti i bez gorenavedenog znaka), sudac će:
  - dati znak **zviždaljkom**
  - jasno rukom **dati znak** za izvođenje nastavka igre
  - vidljivo podignutom rukom **odbrojavati od pet sekundi prema nuli**; to vidljivo odbrojavanje može pratiti i usmeno odbrojavanje ukoliko je prikladno
  - ako lopta nije u igri po isteku **odbrojavanja pet sekundi**, sudac će:
    - dosuditi ubacivanje rukom za suparničku momčad, koje treba izvesti s istog mjesta kao i prvotno ubacivanje rukom; ili
    - dosuditi udarac iz kuta za suparničku momčad na onoj strani terena koja je najbliža mjestu gdje je trebao biti izveden udarac s vrata

- Kada je nastavak igre dosuđen za suparničku momčad, opomenu (žuti karton) treba primijeniti samo ako igrač ili njegov suigrač potom pretjerano odgađaju izvođenje nastavka igre suparničke momčadi.

Sudac ne mora čekati da igrač bude u posjedu lopte kako bi započeo **odbrojavanje pet sekundi**. Odbrojavanje može započeti ako igrač namjerno izaziva odgodu nastavka igre:

- polaganim uzimanjem lopte
- zauzimanjem pogrešne pozicije prilikom izvođenja ubacivanja rukom
- postavljanjem lopte na pogrešnu poziciju prilikom izvođenja udarca s vrata

S obzirom da je svrha odbrojavanja zadržati ritam utakmice sprečavanjem gubitka vremena pri ubacivanju rukom i udarcu s vrata, igrač ne treba biti sankcioniran ukoliko je u procesu bacanja/udaranja lopte u trenutku kada sudac dovrši odbrojavanje.

A hand holding a whistle, wearing a watch and a dark sleeve, is shown against a dark blue background with a pattern of small, light-colored dots. A vertical yellow line runs down the left side of the image. The text is positioned in the lower right quadrant.

# Protokol vremenski ograničene zamjene igrača

# Protokol vremenski ograničene zamjene igrača

## Uvod

Ovaj protokol odnosi se na zahtjev iz Pravila 3, prema kojemu zamijenjeni igrač mora napustiti teren za igru unutar **deset sekundi** kako bi se spriječili gubitak vremena i ometanje ritma utakmice.

## Postupak

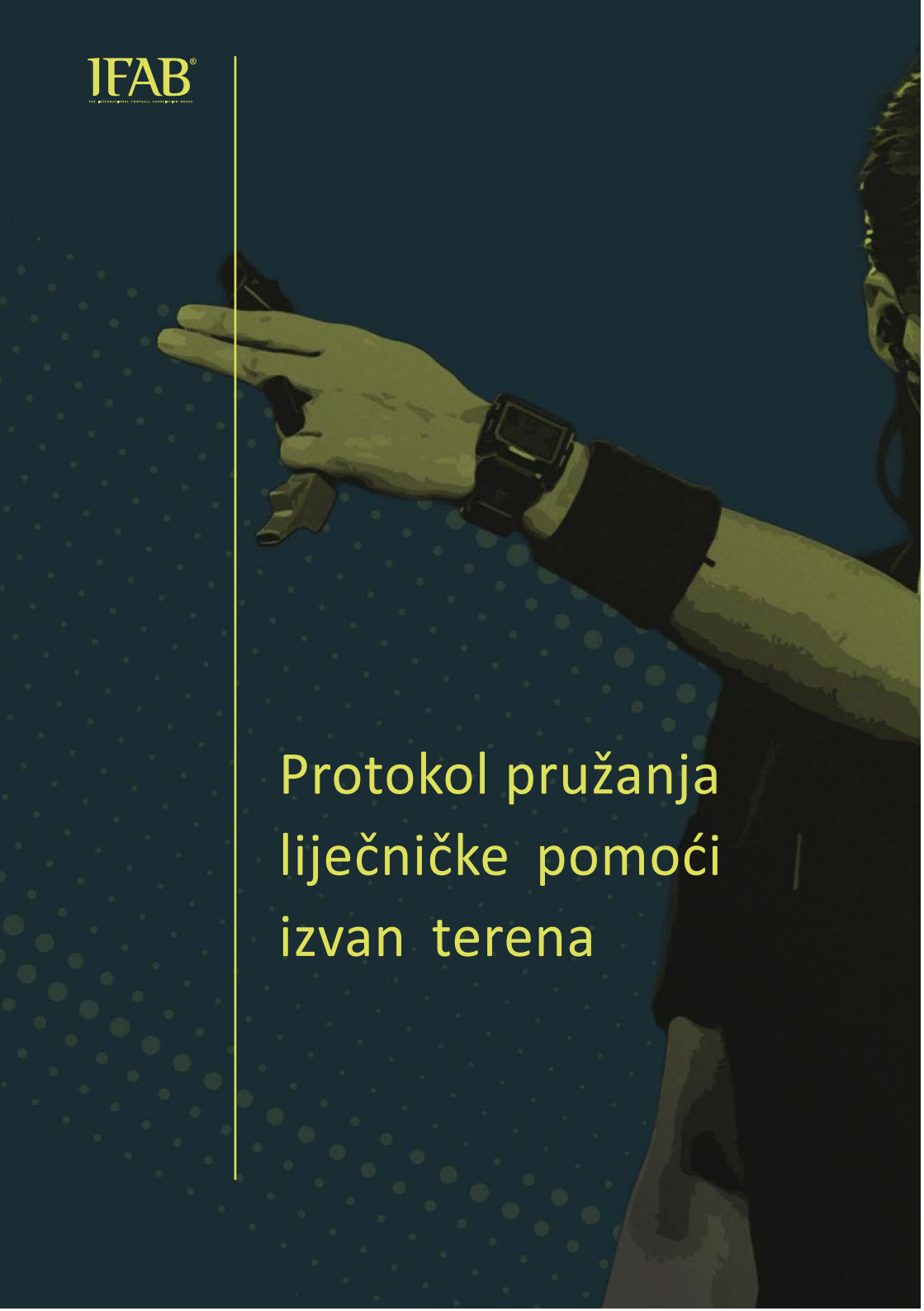
- Nakon što je pokazana ploča za zamjenu ili, ukoliko nema ploče za zamjenu, kada sudac pokaže znak za zamjenu igrača,\* zamijenjeni igrač mora napustiti teren za igru:
  - unutar **deset sekundi**
  - na najbližoj točki granične crte, osim ako sudac pokaže drugačije

*\*Ukoliko sudac na središnjoj crti pregledava opremu zamjenskog igrača, **deset sekundi** počinje se mjeriti po završetku provjere te sučevom znaku za zamjenu igrača.*

- Sudac može vidljivo podignutom rukom **odbrojavati posljednjih pet sekundi**; to vidljivo odbrojavanje može pratiti i usmeno odbrojavanje, ukoliko je prikladno.
- Ako zamijenjeni igrač nije napustio teren za igru unutar **deset sekundi**:
  - i dalje **mora napustiti** teren za igru što je brže moguće
  - zamjenski igrač **ne smije ući** na teren za igru
  - **igra se nastavlja**
  - zamjena ne može biti poništena niti se može promijeniti zamjenski igrač
  - zamjenski igrač može ući na teren za igru tek u **prvom prekidu igre** nakon što je prošla **jedna minuta** od nastavka igre te nakon sučevog odobrenja

- Mjeri se **jedna minuta** neprekinutog vremena te je utvrđuje sudac, kojemu mogu pomagati drugi članovi sudačkog tima.
- Ukoliko se tijekom prekida igre obavlja više od jedne zamjene igrača, svi zamijenjeni igrači moraju izaći izvan terena unutar **deset sekundi** nakon što je pokazana ploča ili pokazan znak za posljednju zamjenu; ploča ili znak ne smiju biti odgođeni između zamjena koje se obavljaju tijekom istog prekida igre.
- Ako se ograničenje od **deset sekundi** prekorači, a zamjenskom igraču nije dopušten ulazak na teren za igru, zamijenjeni igrač bit će opomenut (žuti karton) samo ako je odugovlačenje pretjerano.
- Sudac može odlučiti ne primijeniti vremensko ograničenje od **deset sekundi**, uključujući i u sljedećim situacijama:
  - igračeva ozljeda jasno mu onemogućava napuštanje terena za igru u tom vremenu
  - igrač ne može napustiti teren za igru na najbližoj točki granične crte iz sigurnosnih razloga

S obzirom da je svrha odbrojavanja zadržati ritam utakmice sprečavanjem gubitka vremena, ako je zamijenjeni igrač vrlo blizu granične crte ili je upravo prelazi u trenutku kada sudac završi odbrojavanje, zamjenskom bi igraču trebalo biti dopušteno ući na teren za igru.



Protokol pružanja  
liječničke pomoći  
izvan terena

# Protokol pružanja liječničke pomoći izvan terena

## Uvod

Ovaj protokol odnosi se na zahtjev iz Pravila 5, prema kojemu igrač kome se pruža liječnička pomoć na terenu za igru,\* ili čija je ozljeda uzrokovala prekid igre, mora napustiti teren za igru i ostati izvan njega **jednu minutu** nakon nastavka igre.

*\* Pravilo 5 dopušta pružanje liječničke pomoći na terenu za igru samo u određenim okolnostima (vidi nastavak teksta).*

Svrha je omogućiti liječničkoj službi potrebno vrijeme izvan terena za igru, kako bi procijenili težinu igračeve ozljede i utvrdili treba li igrač nastaviti igru, kao i smanjiti ometanje ritma utakmice.

## Postupak

### Zahtjev za napuštanjem terena za igru na jednu minutu

- Igrač je obavezan napustiti teren za igru na **jednu minutu** nakon nastavka igre ako se dogodi jedna ili više sljedećih situacija:
- **igra je zaustavljena** jer je igrač pretrpio stvarnu ili moguću ozljedu
- **sudac je dao znak da liječnička služba može ući** na teren za igru
- sudac je upitao igrača treba li liječničku pomoć na terenu za igru i **igrač ju je zatražio**
- Liječničkoj službi treba omogućiti dovoljno vremena da obavi **prvotnu procjenu** ozljede na terenu, ali **ne bi trebala pružati liječničku pomoć** na terenu za igru, osim ako se radi o teškoj ozljedi.
- Nakon prvotne procjene, igrač mora **napustiti** teren za igru (osim kako je navedeno u nastavku) te **ostati izvan** terena za igru sve do nastavka igre i protoka jedne minute (neprekinutog vremena).

## Razdoblje jedne minute izvan terena za igru

- Razdoblje **jedne minute** izvan terena za igru započinje u trenutku nastavka igre.
- Mjeri se **jedna minuta** neprekidnog vremena te je utvrđuje sudac, kojemu mogu pomagati ostali članovi sudačkog tima.
- Igrač se može vratiti na terenu samo uz **sučevo odobrenje**; na teren ulazi preko uzdužne crte ako je lopta u igri, ali može ući preko bilo koje granične crte ako lopta nije u igri.
- Ako će ozlijeđeni igrač biti zamijenjen, **zamjena igrača se ne odgađa**.
- Ukoliko prvo poluvrijeme završava prije nego što prođe **jedna minuta**, igrač se može vratiti na početku drugog poluvremena; to se načelo primjenjuje i na:
  - razdoblje između završetka drugog poluvremena i početka produžetaka
  - poluvrijeme između produžetaka
  - razdoblje između kraja produžetaka i jedanaesteraca (raspućavanja jedanaesteraca)

## Igrač ne mora napustiti teren za igru na jednu minutu kada:

- igrač:
  - pokaže da mu ne treba biti pružena liječnička pomoć, osim kada je igra zaustavljena zbog ozljede; ili
  - dobrovoljno napusti teren za igru tijekom igre ili u prekidu igre, pod uvjetom da to ne odgađa nastavak igre
  - pretrpi ozljedu zbog koje Pravilo 5 dopušta da igraču bude pružena liječnička pomoć na terenu za igru:
    - ozljeda vratara
    - sudar vratara i igrača pri kojemu obojici treba biti pružena pomoć
    - sudar igrača iz iste momčadi kojima te im treba biti pružena pomoć
    - dogodila se teška ozljeda, posebice ozljeda glave (npr. potres mozga), srčani problem ili ozljeda opasna po život (npr. napad, gušenje, itd.)
    - ozljeda igrača je posljedica fizičkog prekršaja zbog kojega je suparnički igrač opomenut ili isključen (npr. preoštar ili teški prekršaj)
    - dosuđen je kazneni udarac, a ozlijeđeni će igrač biti izvođač

## **Dodatne promjene Pravila nogometne igre 2026./2027.**

1. Igrači koji pokrivaju usta pri komunikaciji sa suparnikom
2. Igrači koji napuštaju teren za igru radi protesta protiv sudačke odluke

Zurich, 19. svibnja 2026.  
SEC/2026-C486/bru

Poštovani,

Nastavno na promjene Pravila objavljene putem IFAB-ovog cirkularnog pisma br. 32, poslanog 31. ožujka 2026. godine, sljedeće su promjene Pravila odobrene na Posebnom sastanku IFAB-a u kanadskom Vancouveru 28. travnja 2026. godine.

## **1. Igrači koji pokrivaju usta kako bi spriječili prepoznavanje neprimjerenih komentara, uvreda i drugih oblika zlostavljanja**

Ova promjena Pravila, koja je opcionalna za natjecanja, održava namjeru Fife i šire svjetske nogometne zajednice da se bore protiv rasizma i diskriminacije uvođenjem smislenog djelovanja i snažnim odvrćanjem igrača od pokrivanja svojih usta (uključujući šakom, rukom ili dresom) kako bi spriječili prepoznavanje neprimjerenih komentara, uvreda ili drugih oblika zlostavljanja suparnika.

### **Pravilo 12 – Prekršaji i nesportsko ponašanje**

#### **4. Disciplinske mjere**

##### **Dodatni tekst**

##### ***Prekršaji za isključenje igrača, zamjenskih i zamijenjenih igrača***

*Igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač koji počini bilo koji od sljedećih prekršaja mora biti isključen kada:*

- (...)
- *nasilno ponaša*
- *pokriva svoja usta dok sa suparnikom komunicira na provokativan, podrugljiv ili potpaljiv način, ili u takvoj situaciji (opcija za natjecanja)*
- (...)

----

## **2. Igrači koji napuštaju teren za igru radi protesta protiv sudačke odluke**

Ove promjene Pravila odražavaju potrebu da se snažno odvrati igrača od napuštanja terena za igru i/ili odbijanja da nastave igru radi protesta protiv sudačke odluke, uključujući i odluku da se pusti igra ili odluku o nastavku igre nakon pregleda snimke ili drugog prekida igre.

### **Pravilo 3 – Igrači**

#### **1. Broj igrača**

## Dodatni tekst

*Utakmicu igraju dvije momčadi. Svaka se sastoji od najviše jedanaest igrača, od kojih jedan mora biti vratar. Utakmica ne može započeti ili nastaviti ako bilo koja momčad ima manje od sedam igrača (izuzev privremenih isključenja ili jednogminutnih razdoblja izvan terena za igru u skladu s "Vremenski ograničenim protokolom zamjene" ili "Protokolom pružanja liječničke pomoći izvan terena").*

*U načelu, kada je momčad odgovorna za izostanak nastavka utakmice i/ili prekid utakmice zato što ima manje od sedam igrača, ta će momčad predati utakmicu, u skladu s odgovarajućim propozicijama natjecanja.*

## Pravilo 7 – Trajanje utakmice

### 5. Prekinuta utakmica

#### Dodatni tekst

*Prekinuta utakmica bit će ponovno odigrana, osim ako propozicije natjecanja ili organizator natjecanja odrede drugačije. U načelu, kada je momčad odgovorna za prekid utakmice zato što ima manje od sedam igrača, ta će momčad predati utakmicu.*

## Pravilo 12 – Prekršaji i nesportsko ponašanje

### 4. Disciplinske mjere

#### Dodatni tekst

***Prekršaji za isključenje igrača, zamjenskih i zamijenjenih igrača***

*Igrač, zamjenski igrač ili zamijenjeni igrač koji počinio bilo koji od sljedećih prekršaja mora biti isključen kada:*

- (...)
- koristi agresivne, uvredljive ili pogrdne riječi i/ili radnje
- napusti teren za igru radi protesta protiv sudačke odluke, uključujući odluke o puštanju igre ili nastavku igre (opcija za natjecanja)
- upućuje ili potiče druge igrače da napuste teren za igru radi protesta protiv sudačke odluke, uključujući odluke o puštanju igre ili nastavku igre (opcija za natjecanja)
- (...)

**Pravilo 12 – Prekršaji i nesportsko ponašanje****4. Disciplinske mjere****Dodatni tekst***Službene osobe***Isključenje**

Prekršaji za isključenje uključuju (ali nisu ograničeni na):

- (...)
- upotrebu agresivnog, uvredljivog ili pogrdnog rječnika i/ili radnje
- upućivanje ili poticanje igrača da napuste teren za igru radi protesta protiv sudačke odluke, uključujući odluke o puštanju igre ili nastavku igre, čak i ukoliko igrači ne napuste teren za igru (opcija za natjecanja)
- (...)

Promjene Pravila 3 i 7 stupaju na snagu za sva natjecanja koja počinju 1. srpnja 2026. godine ili kasnije. Natjecanja koja započinju prije tog datuma mogu primjenjivati sve promjene (uključujući i opcionalne) od datuma slanja ovog Cirkularnog pisma.

Hvala vam na pažnji. Molimo da nas kontaktirate ukoliko imate bilo kakvih pitanja.

Srdačno vaš,  
IFAB



Lukas Brud  
tajnik

cc: FIFA